

Unendlich Sprit, Mut, Gesundheit

1. Unendlich Treibstoff.

In die Fahrzeug-Init:

```
_vehicle = (_this select 0);

_h = [_vehicle]spawn
{
while {true} do
{
if ((fuel (_this select 0)) < 0.8) then
{
(_this select 0) setFuel 1;
};
sleep 120;
};
};
```

2. No Surrender:

```
this allowFleeing 0;
```

3. Disable/Enable Damage:

```
this allowdamage True/False;
```

Version #2

Erstellt: 5 März 2020 22:38:22 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 24 April 2020 18:10:04 von Webster