

# Seitenverhältnisse erzwingen

Der globale Befehl

`setFriend`

kann alle Seitenverhältnisse definieren, auch die zwischen OPFOR und BLUFOR. Er muss serverseitig mit *if (isServer) then {}* in einer `init.sqf` oder einer `initServer.sqf` ausgeführt werden. Die Syntax lautet

*seite1* **setFriend** [*seite2* , *Wert*];

die Seitenbezeichnungen lauten *east*, *west*, *resistance* und *civilian*. Ist der Wert 1, sind die Parteien global befreundet, ist er null (bzw. <0.6), sind die Parteien verfeindet.

*Beispiel:*

```
if (isServer) then {  
west setFriend [east, 1];  
};
```

Aber Achtung: Will man beide Seiten wechselseitig zueinander befreunden, so muss der Befehl wechselseitig ausgeführt werden:

```
if (isServer) then {  
west setFriend [east, 1];  
east setFriend [west, 1];  
};
```

Hier der Link zum Biki:

<https://community.bistudio.com/wiki/setFriend>

---

Version #1

Erstellt: 19 April 2020 13:56:53 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 19 April 2020 14:04:52 von Webster