KI wirft Waffe weg bei Kapitulation

Folgenden Befehl im Editor oder in Zeus in der Init-Box einer bewaffneten Infantrieeinheit ausführen. Gibt sie auf, wirft sie vorher ihre Waffen weg:

```
["ace_captiveStatusChanged", {
params ["_unit", "_state", "_type"];

if (local _unit && {_state && {_type == "SetSurrendered"}}) then {
_unit call ace_hitreactions_fnc_throwWeapon;
};
}] call CBA_fnc_addEventHandler;
```

Erstellt: 2020-04-24 18:07:47 UTC von Webster
Zuletzt aktualisiert: 2020-04-26 08:47:23 UTC von Webster