

KI wirft Waffe weg bei Kapitulation

Folgenden Befehl im Editor oder in Zeus in der Init-Box einer bewaffneten Infantrieeinheit ausführen. Gibt sie auf, wirft sie vorher ihre Waffen weg:

```
["ace_captiveStatusChanged", {  
  params ["_unit", "_state", "_type"];  
  
  if (local _unit && {_state && {_type == "SetSurrendered"}}) then {  
    _unit call ace_hitreactions_fnc_throwWeapon;  
  };  
}] call CBA_fnc_addEventHandler;
```

Version #2

Erstellt: 24 April 2020 18:07:47 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 26 April 2020 08:47:23 von Webster