

KI-Verhalten erzwingen

Insbesondere die Nutzung von Fahrzeugen durch KI macht oft Probleme - sowohl im Editor als auch mit Zeus gespawnt.

3Den Enhanced bietet eine große Zahl an Einstellungen dafür, dass sich die KI nicht verselbstständigt und dann unberechenbar agiert.

Man kann:

- Fahrer von Fahrzeugen daran hindern, in den "Aware-" oder "Kampfmodus" umzuschalten, wenn Feinde in der Nähe sind: "autocombat" , "autotarget" und "target" deaktivieren!
- den Flucht-Koeffizienten ganz runter setzen - und den Mut/Courage auf Maximum;
- Einheiten auf "achtlos" (Gruppenverhalten) schalten und erst ab einem bestimmten Wegpunkt (Wegpunkt-Attribute) auf "wachsam" schalten;
- Einheiten, die als Fahrer fungieren, auf "gefangennehmen"/ "set captive" schalten (macht sie zivil);

Keine Lust auf 3DEN Enhanced? Selber schuld. Dann müssen die entsprechenden Kommandos aus dem Biki gesucht und in die Init-Boxen der Einheiten und Wegpunkte geschrieben werden.

Version #1

Erstellt: 11 April 2020 13:48:23 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 14 April 2020 15:05:50 von Webster