KI-Verhalten erzwingen

Insbesondere die Nutzung von Fahrzeugen durch KI macht oft Probleme - sowohl im Editor als auch mit Zeus gespawnt.

3Den Enhanced bietet eine große Zahl an Einstellungen dafür, dass sich die KI nicht verselbständigt und dann unberechenbar agiert.

Man kann:

- Fahrer von Fahrzeugen daran hindern, in den "Aware-" oder "Kampfmodus" umzuschalten, wenn Feinde in der Nähe sind: "autocombat" , "autotarget" und "target" deaktivieren!

- den Flucht-Koeffizienten ganz runter setzen - und den Mut/Courage auf Maximum;

- Einheiten auf "achtlos" (Gruppenverhalten) schalten und erst ab einem bestimmten Wegpunkt (Wegpunkt-Attribute) auf "wachsam" schalten;

- Einheiten, die als Fahrer fungieren, auf "gefangennehmen"/ "set captive" schalten (macht sie zivil);

Keine Lust auf 3DEN Enhanced? Selber schuld. Dann müssen die entsprechenden Kommandos aus dem Biki gesucht und in die Init-Boxen der Einheiten und Wegpunkte geschrieben werden.

Erstellt: 2020-04-11 13:48:23 UTC von Webster
Zuletzt aktualisiert: 2020-04-14 15:05:50 UTC von Webster