Kapitulation bei bestimmter Gruppengröße

1. Trigger mit Gruppe verknüpfen, Gruppe einen Var.Name geben!

2. Trigger Condition ("unitname" durch Var. Name ersetzen):

```
({alive _x} count units unitname) < 2
```

Erläuterung: Der Trigger fragt nun permanent die Gruppengröße ab und reagiert bei < 2. Die Zahl lässt sich natürlich ändern. Kleiner als 2 ist 1, also wird bei nur einem verbleibenden Gruppenmitglied dieses kapitulieren.

3. On Activation ("unitname" durch Var. name ersetzen):

```
{
_x setCaptive true;
_x action ["Surrender", _x]
} forEach units unitname;
```

Erstellt: 2020-03-05 22:36:08 UTC von Webster
Zuletzt aktualisiert: 2020-04-19 14:04:52 UTC von Webster