

# Kapitulation bei bestimmter Gruppengröße

**1.** Trigger mit Gruppe verknüpfen, Gruppe einen Var.Name geben!

**2.** Trigger Condition ("unitname" durch Var. Name ersetzen):

```
({alive _x} count units unitname) < 2
```

Erläuterung: Der Trigger fragt nun permanent die Gruppengröße ab und reagiert bei  $< 2$ . Die Zahl lässt sich natürlich ändern. Kleiner als 2 ist 1, also wird bei nur einem verbleibenden Gruppenmitglied dieses kapitulieren.

**3.** On Activation ("unitname" durch Var. name ersetzen):

```
{  
  _x setCaptive true;  
  _x action ["Surrender", _x]  
} forEach units unitname;
```

---

Version #3

Erstellt: 5 März 2020 22:36:08 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 19 April 2020 14:04:52 von Webster