

Kapitulation bei bestimmter Gruppengröße

1. Trigger mit Gruppe verknüpfen, Gruppe einen Var.Name geben!

2. Trigger Condition ("unitname" durch Var. Name ersetzen):

```
({alive _x} count units unitname) < 2
```

Erläuterung: Der Trigger fragt nun permanent die Gruppengröße ab und reagiert bei < 2 . Die Zahl lässt sich natürlich ändern. Kleiner als 2 ist 1, also wird bei nur einem verbleibenden Gruppenmitglied dieses kapitulieren.

3. On Activation ("unitname" durch Var. name ersetzen):

```
{  
  _x setCaptive true;  
  _x action ["Surrender", _x]  
} forEach units unitname;
```

Version #3

Erstellt: 5 März 2020 22:36:08 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 19 April 2020 14:04:52 von Webster