

Einheiten bei Missionsstart verstecken (show/hide-Modul)

Simple Sache:

ZWEI Module der Sorte "Zeigen/Verstecken" (hide/show) platzieren, **BEIDE** mit der Einheit/dem Gruppenführer verbinden (synchronisieren). **EINES** der beiden Module auf "zeigen" schalten, das andere auf "verstecken". Es lassen sich beliebig viele Einheiten mit einem Modulpaar verknüpfen, aber nur ein Trigger pro Modulpaar!

Trigger setzen, gewünschte Bedingungen einstellen und Trigger **nur** mit dem Modul "zeigen" verknüpfen (synchronisieren). Einheit ist versteckt, bis der Trigger aktiviert wurde. Umgekehrt geht natürlich auch.

Man kann den einheiten auch Wegpunkte setzen, die die Einheiten sofort ablaufen, sobald der Trigger ausgelöst wurde.

Siehe auch "Getriggerte Wegpunkte" hier im Buch!

Version #6

Erstellt: 2020-04-11 14:01:13 UTC von Webster

Zuletzt aktualisiert: 2020-05-07 15:48:03 UTC von Webster