

# Einen (stabilen) KI-Konvoi machen

Geht mit 3DEN Enhanced ganz gut, aber es gibt Regeln:

1. Konvoi mit Besatzung erstellen. Die Sache simpel halten: nicht zu viele verschiedene Fahrzeugtypen durcheinander, keine unnötigen Kommandos (get out, tut dies, tut das), denn Arma spinnt bei Konvois ziemlich rum. Und nicht zuviele Fahrzeuge (max. 10) dranhängen, geht unter Umständen aufs Netzwerk.
2. In 3DEN Enhanced bei allen FAHRERN "Target" und "Autocombat" deaktivieren, "Fleeing Coeff." auf 0, full "Courage" und "Commanding". FAHRER-Verhalten auf "Safe" und "Forced Hold Fire" (Schützen können schießen);
3. Alle Fahrzeuggruppen nacheinander mit vorderstem Fahrzeug in richtiger Reihenfolge gruppieren.
4. Konvoigruppe auf Formation "Linie". Mit der Reihenfolge muss man ein bisschen experimentieren. Schnelle Fahrzeuge am Konvoi-Ende sorgen eher für Probleme.
5. Danach normale Move-WP setzen und Route sinnvoll planen! Jeder Haltepunkt, jede Kurve KANN Probleme machen, vor allem auf Maps mit schweren Steigungen und verbuggten Straßen.
6. Geschwindigkeit des ERSTEN Fahrzeugs auf "Slow" oder per Editor definieren.
7. Dichte Abstände können dazu führen, dass einzelne Fahrzeuge nach einem abrupten Stopp nicht mehr weiterfahren und von der Straße abkommen. Abstände können beliebig definiert werden, sollten aber einheitlich sein:

*if (isServer) then {secondVehicle setConvoySeparation 20};*

8. Die Straße muss komplett frei sein! die KI verweigert sonst die Weiterfahrt oder weicht aus.

-----  
Link:

<https://www.youtube.com/watch?v=3os0EF-xOGk>

Diskussion:

<https://forums.bohemia.net/forums/topic/216226-ai-convoy-best-practices/?page=1>

---

Version #8

Erstellt: 5 März 2020 22:39:40 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 24 April 2020 18:10:04 von Webster