description.ext

Diese Datei definiert globale Merkmale, die für andere Scripts verfügbar sein müssen. Sie enthält eine ganze Reihe von Informationen, die u.a. unabdingbar für das Einfügen von eigenen Sounds und eigener Musik sind. Definiert wird hier auch das Spawn-Verhalten am Anfang und während der Mission sowie Bilder im Ladebildschirm und vieles mehr...

Sie gehört in den Hauptordner der Mission, wo auch die mission.sqm liegt.

Die Beschreibung findet sich hier:

https://community.bistudio.com/wiki/Description.ext#onPauseScript

Links befindet sich eine description.ext angehängt, die ein Scriptpaket enthält sowie Infos zum Ladebildschirm, zum Respawn/Spawn und eine Reihe von definierten Soundklassen (class CfgSounds).

Erstellt: 2020-04-11 14:15:03 UTC von Webster
Zuletzt aktualisiert: 2020-08-11 20:55:04 UTC von Webster