holdAction

Fügt einen sogenannten holdAction-Eintrag hinzu. Spieler muss die DefaultAction-Taste (in der Regel Leertaste) gedrückt halten, um die Action zu aktivieren.

```
[
backpacks,
"search backpacks",
"\a3\ui_f\data\IGUI\Cfg\holdactions\holdAction_connect_ca.paa",
"\a3\ui_f\data\IGUI\Cfg\holdactions\holdAction_connect_ca.paa",
"_this distance _target < 2",
"_caller distance _target < 3",
{},
{},
{Hint "Rucksäcke enthalten lediglich Kleidung. Alle Ausrüstung wurde entfernt.";},
{},
[],
10,
0,
false,
false,
true
]
call BIS_fnc_holdActionAdd;
```

Hinweis: Eintrag noch nicht fertig, Syntax folgt!

Erstellt: 2020-04-30 18:55:16 UTC von Webster
Zuletzt aktualisiert: 2020-06-06 10:58:19 UTC von Webster