Schilder & Whiteboards

Texturen ändern

Für Schilder (Billboards) und den großen Rugged Screen sind Bilder im Verhältnis 2:1 am besten.

Um außerdem die Missionsdatei nicht aufzublähen, empfiehlt sich ein Bild im JPG-Format mit etwas stärkerer Komprimierung. Beim PAA-Format ist keine beliebige Auflösung möglich, sondern es müssen 2er Potenzen (64, 128, 256, 512, 1024, 2048, ...) genutzt werden.

Folgende Code-Beispiele sind globale Befehle, die nur serverseitig ausgeführt werden müssen:

```
if (isServer) then {

this setObjectTextureGlobal [0, "images\tafel.jpg"];

};
```

Erstellt: 2020-03-05 21:58:06 UTC von Webster
Zuletzt aktualisiert: 2020-05-26 14:24:58 UTC von Webster