Scripts als Funktionen aufrufen

Scripts werden bei Aufruf in einer laufenden Mission in den Cache geladen. Die Folge kann Performance-Verlust sein. Es macht daher Sinn, bestimmte Scripts, die immer wieder aufgerufen werden, als Funktion zu schreiben. Funktionen sind Teile von Scripts oder sogar ganze Scripts, die als Variable definiert sind und bei Missionsbeginn in den Cache geladen werden. Von dort können sie schnell aufgerufen werden.

https://www.youtube.com/watch?v=Umsi0fLZx_Y

https://forums.bohemia.net/forums/topic/152888-creating-and-calling-a-function-walk-through-barney-style/

Erstellt: 2020-04-14 14:39:48 UTC von Webster
Zuletzt aktualisiert: 2020-05-07 15:50:06 UTC von Webster