

Scripts als Funktionen aufrufen

Scripts werden bei Aufruf in einer laufenden Mission in den Cache geladen. Die Folge kann Performance-Verlust sein. Es macht daher Sinn, bestimmte Scripts, die immer wieder aufgerufen werden, als Funktion zu schreiben. Funktionen sind Teile von Scripts oder sogar ganze Scripts, die als Variable definiert sind und bei Missionsbeginn in den Cache geladen werden. Von dort können sie schnell aufgerufen werden.

https://www.youtube.com/watch?v=Umsi0fLZx_Y

<https://forums.bohemia.net/forums/topic/152888-creating-and-calling-a-function-walk-through-barney-style/>

Version #2

Erstellt: 14 April 2020 14:39:48 von Webster

Zuletzt aktualisiert: 7 Mai 2020 15:50:06 von Webster