

10.

Fortgeschrittenes & Links

- [Link zum Scripting-Commands-Biki](#)
- [Code-Optimierung](#)
- [Multiplayer-Scripting](#)
- [Scripts als Funktionen aufrufen](#)
- [Script-Sammlung](#)
- [Scripting-Ideen](#)

Link zum Scripting- Commands-Biki

Die Bibel für Scripter:

https://community.bistudio.com/wiki/Category:Scripting_Commands_Arma_3

Code-Optimierung

https://community.bistudio.com/wiki/Code_Optimisation

Multiplayer-Scripting

https://community.bistudio.com/wiki/Multiplayer_Scripting

Scripts als Funktionen aufrufen

Scripts werden bei Aufruf in einer laufenden Mission in den Cache geladen. Die Folge kann Performance-Verlust sein. Es macht daher Sinn, bestimmte Scripts, die immer wieder aufgerufen werden, als Funktion zu schreiben. Funktionen sind Teile von Scripts oder sogar ganze Scripts, die als Variable definiert sind und bei Missionsbeginn in den Cache geladen werden. Von dort können sie schnell aufgerufen werden.

https://www.youtube.com/watch?v=Umsi0fLZx_Y

<https://forums.bohemia.net/forums/topic/152888-creating-and-calling-a-function-walk-through-barney-style/>

Script-Sammlung

Das Wiki des Tactical Training Teams (sehr gut gemacht!):

https://wiki.tacticalteam.de/index.php?title=Skriptsammlung#KI-Verhalten_erzwingen

Manches hier ist sicherlich veraltet. Als Stöberkiste hilft es beim einen oder Problem vielleicht weiter oder gibt Anregungen:

<https://forums.bohemia.net/forums/topic/165560-ai-compilation-list-of-addonsmodsscripts-threads-for-arma3/>

Scripting-Ideen

Insbesondere auf Youtube finden sich großartige Videos zum Thema Editing & Scripting

Einheiten in mehreren Flügen transportieren lassen:

<https://www.youtube.com/watch?v=59p8tbufBCA>

Paratroopers:

<https://www.youtube.com/watch?v=2CEQsG625fo>

Peilsender:

https://www.youtube.com/watch?v=nyE7LfnZV-s&feature=emb_logo

Scripter mit guten und sehr guten Videos:

- *Killzone Kid*
- *DayZMedic*
- *RickOShay*
- *Alias*
- *Liru the Lance Corporal* hat tolle Videos zum Thema Zeus